

Kursplan KW24 - KW34

KW24								
Woche 8.6. - 13.6.	Schulungsraum 1				Schulungsraum 2			
Montag						17:15-18:45	Python Grundlagen 2 - regelmäÙ.Kurs	
Dienstag	14:00-16:00	Scratch für Anfänger				17:15-18:45	Python Grundlagen 2 - regelmäÙ.Kurs	
Mittwoch	14:00-16:00	Scratch für Anfänger						
Donnerstag								
Freitag	14:00-16:00	Scratch für Anfänger						
Samstag	12:30-19:00	Arduino Eltern-Kind Workshop						
KW25								
Woche 15.6.-20.6.	Schulungsraum 1				Schulungsraum 2			
Montag	15:15-18:15	Webdesign mit HTML & CSS für Einsteiger				17:15-18:45	Python Grundlagen 2 - regelmäÙ.Kurs	
Dienstag	15:15-18:15	Webdesign mit HTML & CSS für Einsteiger				17:15-19:15	Spiele programmieren mit Pygame	
Mittwoch	15:15-18:15	Webdesign mit HTML & CSS für Einsteiger				17:15-19:15	Spiele programmieren mit Pygame	
Donnerstag	14:00-17:00	Spiele programmieren mit Unity	17:15-19:15	Java für Einsteiger		17:15-19:15	Spiele programmieren mit Pygame	
Freitag	14:00-17:00	Spiele programmieren mit Unity				17:15-19:15	Spiele programmieren mit Pygame	
Samstag	12:30-19:00	Spiele programmieren mit Unity – Tagesworkshop						
KW26								
Woche 22.6.-27.6.	Schulungsraum 1				Schulungsraum 2			
Montag			16:00-18:00	Java für Einsteiger		17:15-18:45	Python Grundlagen 2 - regelmäÙ.Kurs	
Dienstag			16:00-18:00	Java für Einsteiger		17:15-18:45	Python Grundlagen 2 - regelmäÙ.Kurs	
Mittwoch	14:00-16:00	E-Learning Kurs Java für Fortgeschrittene				17:00-19:00	3D Druck Grundlagen	
Donnerstag	14:00-16:00	E-Learning Kurs Java für Fortgeschrittene				17:00-19:00	3D Druck Grundlagen	
Freitag	14:00-16:00	E-Learning Kurs Java für Fortgeschrittene				17:00-19:00	3D Druck Grundlagen	
Samstag					13:00-17:00	LEGO MINDSTORMS Samstags-Workshop		
KW27								
Woche 29.6.-4.7.	Schulungsraum 1				Schulungsraum 2			
Montag			16:15-18:15	Java für Fortgeschrittene		17:15-18:45	Python Grundlagen 2 - regelmäÙ.Kurs	
Dienstag			16:15-18:15	Java für Fortgeschrittene		17:00-18:30	Welt der Roboter	
Mittwoch						17:00-18:30	Welt der Roboter	
Donnerstag	14:00-16:00	Scratch für Anfänger	16:15-18:15	Java für Fortgeschrittene		17:00-18:30	Welt der Roboter	
Freitag	14:00-16:00	3D Druck Grundlagen			15:00-17:00	Lego Boost	Welt der Roboter	
Samstag								
KW28								
Woche 6.7.-11.7.	Schulungsraum 1				Schulungsraum 2			
Montag	15:15-17:15	Webdesign mit HTML & CSS für Einsteiger				17:00-19:00	Python Grundlagen 1	
Dienstag	15:15-17:15	Webdesign mit HTML & CSS für Einsteiger				17:00-19:00	Python Grundlagen 1	
Mittwoch			16:15-18:15	Java für Fortgeschrittene		17:00-19:00	Spiele programmieren mit Pygame	
Donnerstag	14:00-16:00	Scratch für Anfänger	16:15-18:15	Java für Fortgeschrittene		17:00-19:00	Spiele programmieren mit Pygame	
Freitag	14:00-16:00	3D Druck Grundlagen	16:15-18:15	Java für Fortgeschrittene	15:00-17:00	Lego Boost		
Samstag	13:00-19:00	3D Druck Grundlagen - Samstags-Workshop						

